



Domingo 15 SEP al Sábado 21 SEP, St. Augustine, Florida

Renaissance at World Golf Village

DIRECCIÓN: 500 S Legacy Trail, St. Augustine, FL 32092. TEL: 1 904-940-8000

Cómo llegar: [Click Aquí!](#)

TELÉFONO Y WHATSAPP DE CONTACTO DE WEGOLF EN DESTINO

Francisco Alemán +1 (904) 891-5878

TELÉFONO Y WHATSAPP DE CONTACTO DE WEGOLF EN ARGENTINA

Juliana Ferraro + 54 9 11 5827 7386 / juliana@we.golf

Celular de Emergencia Wegolf 24 horas + 54 9 11 5663 0464

HABRA UN GRUPO DE WHATSAPP EN EL QUE SÓLO RECIBIRAN MENSAJES POR PARTE DE LA COORDINACIÓN DE WEGOLF Y AL QUE NO PODRAN ENVIAR COMENTARIOS. TODA CONSULTA DEBERA HACERSE POR PRIVADO.

SCORING ONLINE

<http://we.golf/tpc>

ITINERARIO

Día 1 – Domingo 15 DE SEPTIEMBRE

Arribo a St. Augustine. Traslado por sus medios a Renaissance at World Golf Village.

Check-in 16hs. No se garantiza tener la habitación lista hasta antes de las 16.

- 18.00hs: Acreditación, Charla con Paco Aleman y Cocktail de apertura en Villagio Lounge, Hotel Renaissance

Día 2 – Lunes 16 DE SEPTIEMBRE

Golf en King & Bear por la mañana.

Dirección: 1 King and Bear Dr, St. Augustine, FL 32092

Cómo llegar: [King & Bear](#)

- 09.15 Deben presentarse en el Club
- Salidas por horarios a partir de las 10.07 am por el hoyo 1.

Día 3 – Martes 17 DE SEPTIEMBRE

Golf en Slammer & Squire por la mañana

Dirección: 2 World Golf Pl, St. Augustine, FL 32092

Cómo llegar: [Slammer & Squire](#)

- 09.15 Deben presentarse en el Club
- Salidas por horarios a partir de las 10.07 am por el hoyo 1.

Al finalizar el juego, Visita al Hall of Fame Museum con Paco Alemán

Día 4 – Miércoles 18 DE SEPTIEMBRE

Día libre.

Día 5 – Jueves 19 DE SEPTIEMBRE

Golf en Dye's Valley por la mañana

Dirección: 110 Championship Way, Ponte Vedra Beach, FL 32082.

Cómo llegar: [Dye's Valley](#)

- 9.30 Deben presentarse en el club
- Salidas por horarios a partir de las 10.15 hs por el hoyo 1.

Día 6 – Viernes 20 DE SEPTIEMBRE

Ronda final en TPC Stadium Course por la mañana

Dirección: 110 Championship Way, Ponte Vedra Beach, FL 32082.

Cómo llegar: [TPC Stadium Course](#)

- 10.30 Deben presentarse en el club
- Salidas por horarios a partir de las 11.20 por el hoyo 1.
- 20.30 hs Cena de premiación en el Club House de TPC Sawgrass

Día 7 – Sábado 21 DE SEPTIEMBRE

Check-out a las 11.00hs.

MODALIDAD DE JUEGO

El torneo se jugará a 72 hoyos con modalidad Stableford Individual (85% del hcp).

Modalidad de juego en la que en cada hoyo tiene puntos con relación al par:

- Bogey Neto: 1 punto
- Par Neto: 2 pts.
- Birdie Neto: 3 pts.
- Águila Neto: 4pts.
- Albatros Neto: 5 pts.
- DOBLE BOGEY O MAS: CERO Puntos, se marca con x, y se levanta la pelota.

ANOTAR SIEMPRE EL SCORE GROSS DE CADA HOYO

El sistema calcula los puntos de modo automático, ya tiene los hándicaps y las tarjetas cargadas. Los scores de Doble Bogey Neto o más no tienen puntos, se pueden anotar con X.

Resulta ganador quien suma más puntos en el total de las 4 rondas.

Ejemplo de par de cancha: 18 pares netos x 2 puntos por par = 36 puntos.

Neto significa: el score gross, menos el o los golpes que cada jugador tenga según su hándicap y el hándicap específico de cada hoyo.

Ejemplos de cómo anotar o calcular los puntos:

Jugador con hándicap 17 que juega un hoyo hándicap 15, “Tiene golpe”. Suponiendo que es un par 5, y el jugador hace 7 gross, sería 6 neto “7 que es 6”, o sea “Bogey Neto” lo que suma 1 punto. Si hiciera 5 gross “5 que es 4”, sería un “Birdie Neto” o sea 3 puntos.

Jugador con hándicap 11, que juega un hoyo hándicap 13, “no tiene golpe”. Suponiendo que es un par 3, y el jugador hace 3 gross, que es 3 neto, “3 que es 3” anota 2 puntos. Si el jugador hace 5, “5 que es 5” en un par 3, es doble bogey neto. NO TIENE PUNTO. Si en 5 golpes el jugador aun no subió al green o no tira para embocar, levanta pelota y anota x.

CATEGORÍAS:

- Categoría Única

HANDICAP

- Cada jugador va a tener que certificar su Hándicap de acuerdo a su Asociación de Golf mediante certificados impresos o bien constatables en la web.

- El torneo se jugará con los hándicaps vigentes al mes de SEPTIEMBRE 2019.
- El máximo hándicap permitido es de 36.
- Aquellos jugadores que no puedan demostrar un hándicap oficial podrán jugar, pero no participarán de la competencia.

AJUSTE DE HANDICAPS DIARIOS:

Con el objetivo de que la competencia sea lo más justa posible en las categorías con hándicap y debido a los diferentes sistemas de otorgar el hándicap en los países, se establecerá un mecanismo de ajuste de hándicap automático luego de cada ronda disputada.

El ajuste será siempre hacia abajo; no habrá ajuste hacia arriba

Los jugadores serán sujetos de que se les ajuste el hándicap para la siguiente ronda de acuerdo al score neto luego de cada ronda disputada. El criterio a utilizar será de acuerdo a la siguiente tabla:

Puntos Stableford	Equiv. Bajo par Neto	Reducción de Hándicap
Hasta 40	-4	No ajusta
41	-5	-1
42	-6	-1
43	-7	-2
44	-8	-2
45 o +	-9	-3

Ejemplo: si un jugador de 15 de hándicap logra un score de 44 puntos stableford, equivalente a 8 bajo par neto (es decir 7 más gross) el primer día de juego, a ese jugador se le bajarán 2 golpes su hándicap, y pasará a jugar con 13 de ahí en más. Si en rondas subsiguientes con su nuevo hándicap volviera a lograr un score neto menor a -4 (como establece la tabla) su hándicap volverá a ser bajado.

PREMIOS Y SORTEOS

- Primer puesto
- Segundo puesto
- Premios diarios al mejor del día
- Sorteos
- Best Approach #17 TPC Stadium Course

Los premios no son acumulables, ante premio mayor se cede el lugar en el premio menor. (Ejemplo: Si un campeón fue lowest score en alguna de las rondas, cede su premio de lowest score al score siguiente. Un mismo jugador no puede ganar mejor score del día en más de una cancha)

GRUPOS

- Para las 3 primeras rondas, las líneas serán armadas por la organización de acuerdo a los pedidos de los participantes, priorizando “amistad” y “afinidad”.
- Para la RONDA FINAL a disputarse en TPC Stadium Course, las líneas de “punteros” de cada categoría se armarán POR SCORE incluyendo a aquellos jugadores que tengan serias chances de ganar por su cercanía a la punta.
- Quienes no acepten esta regla, y no estén dispuestos a integrar la línea de “punteros” en el último día, podrán jugar la última ronda manteniendo su grupo de amigos, pero su tarjeta no será incorporada ni computada para la competencia.

REGLAS E INCLEMENCIAS CLIMÁTICAS

- Está permitido el uso de medidores de distancia.
- El comité del torneo va a ser quien tenga la palabra final en lo que corresponda a la aplicación de reglas y formato de puntuación.
- Tal como lo prevé el reglamento de golf, las rondas solo se suspenderán ante la existencia de tormentas eléctricas, o que la acumulación de agua en los greens impida el rodamiento de la pelota.
- La llovizna o lluvia, no es causal de suspensión de la ronda.
- Sin perjuicio de ello cada jugador podrá decidir abandonar la ronda, y consecuentemente la competencia. Esta decisión no le otorgará ningún derecho a exigir voucher compensatorio o reintegro del dinero.
- El juego podrá ser suspendido, y nuevamente reanudado las veces que sea necesario hasta completar la ronda, o bien hasta que el comité determine la cancelación definitiva de la misma.
- Para la competencia, solo se considerarán las rondas en las que todos los jugadores hayan completado los 18 hoyos.
- En caso de cancelación definitiva de una o más rondas debido a las injerencias climáticas, las rondas que hayan sido completadas bastarán para determinar los ganadores.
- Los clubes sede no cuentan con “seguro de lluvia”. Desde el momento que uno sale a la cancha, no hay recuperación de green fee, ni voucher ni devolución del dinero. Aun si la ronda se cancelará a los pocos minutos de haber comenzado.
- El evento va a estar bajo las reglas de la R&A, exceptuando aquellas áreas donde se apliquen reglas locales.